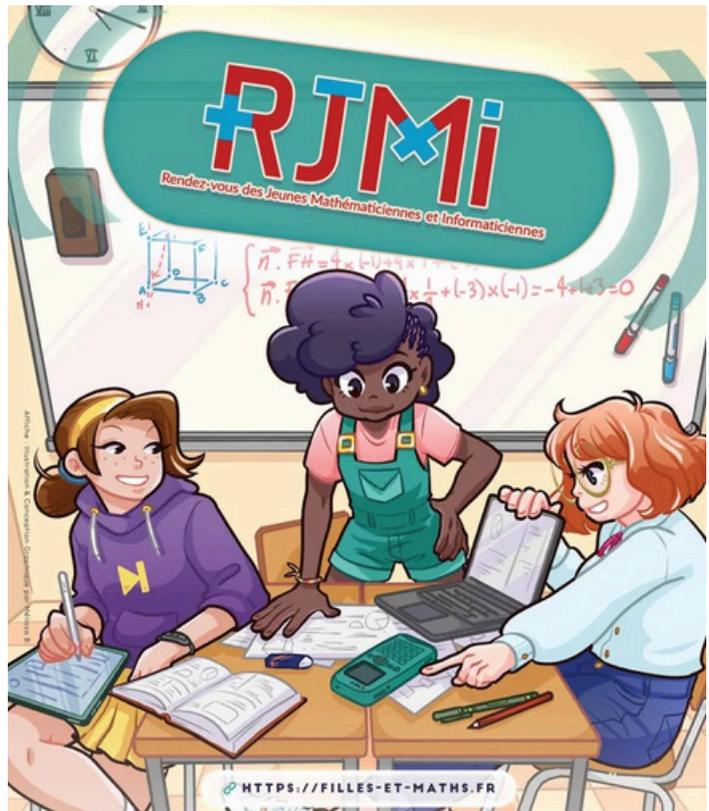


# Rendez-vous des jeunes mathématiciennes et informaticiennes

2 et 3 février 2024 - Université de Caen Normandie

Les *Rendez-vous des jeunes mathématiciennes et informaticiennes* furent initiés en 2016 par les associations *Animath* et *Femmes et mathématiques*.

L'idée est de réunir une trentaine de lycéennes pendant deux jours pour faire des mathématiques et de l'informatique, réfléchir sur la place que ces sciences peuvent avoir dans leurs études et dans leur avenir en général. À long terme, il s'agit de leur montrer qu'elles aussi ont leur place en mathématiques et informatique et peuvent s'y épanouir, et de les accompagner dans un projet d'études.



Concrètement, le programme s'articule autour de différentes actions de sensibilisation et de découverte à destination de filles motivées (conférences, ateliers de recherche, speed-meeting), pour les encourager à affirmer leur intérêt pour les mathématiques et l'informatique et à s'engager dans les nombreuses activités périscolaires : stages, clubs, compétitions – toutes activités qui sont bien sûr mixtes.

La 2ème édition normande des RJMI est organisée à Caen par Emmanuelle Féaux De Lacroix et Victoria Lebed, avec l'aide de différent.e.s intervenant.e.s qui viennent faire part de leur passion pour les mathématiques et l'informatique, et le soutien de Nassima Djebbar, chargée de projet d'*Animath*. Nous remercions le Laboratoire de Mathématiques Nicolas Oresme, le Département Mathématiques et Informatique et l'UFR Sciences de l'Université de Caen Normandie, et la *Fédération Normandie Mathématiques* pour leur soutien financier et administratif, et les associations *Animath* et *Femmes et mathématiques*, ainsi que le rectorat de l'académie de Normandie, pour leur coopération.

# Rendez-vous des jeunes mathématiciennes et informaticiennes

2 et 3 février 2024 - Université de Caen Normandie

**Lieu :** Université Caen Normandie, Campus 2, bâtiment Sciences 3.  
Les directions et les plans utiles se trouvent sur la page web de l'Université :  
<https://www.unicaen.fr/universite/decouvrir/territoire/caen/campus-2/>



## Programme de la journée du vendredi 2 février :

9h30	Arrivée des participantes	Amphi S3 057
10h	Présentation du programme	
10h30	Ateliers de recherche 1	S3 275 + Amphi S3 057
11h45	Déjeuner	Restaurant Universitaire
13h	Séminaire de vulgarisation	Amphi S3 057
14h15	Ateliers de recherche 2	S3 122 + S3 124
15h45-17h15	Speed-meeting	S3 122 + S3 124
19h	Dîner	Restaurant Ô Jours Heureux, Hérouville-Saint-Clair

## Programme de la journée du samedi 3 février :

9h30	Ateliers de recherche 3	S3 122 + Amphi S3 057
11h00	Restitution	Amphi S3 057
12h	Déjeuner	Restaurant Universitaire
13h	Filles, Mathématiques et Informatique : équations et inéquations	S3 122
14h	Temps libre à la Journée des Portes Ouvertes de l'Université	Tous les campus de l'Université

Les **parents** et les **professeurs** des participantes sont les bienvenus à la restitution et à l'atelier *Filles, Mathématiques et Informatique : équations et inéquations*, animé par **Jessica Mange** (enseignante-chercheuse en psychologie sociale), qui traitera les stéréotypes autour de la place des femmes dans les sciences.

# Rendez-vous des jeunes mathématiciennes et informaticiennes

2 et 3 février 2024 - Université de Caen Normandie

## Ateliers de recherche :

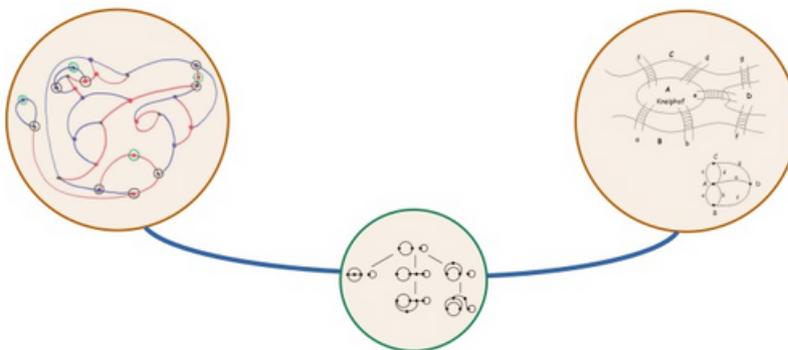
- *Des clous ! (ou comment accrocher ses tableaux avec des clous...et de l'algèbre !)* (**Mathilde Herblot**), ve 14h15 et sa 9h30, S3 122
- *Polyèdres de l'espace : construire, dessiner, toucher, questionner* (**Eric Reyssat**), ve 10h30 et sa 9h30, Amphi S3 057
- *Manipuler des grands nombres avec des algorithmes déconnectés (Njaka Andriamandratomanana et Denis Simon), ve 14h15, S3 124*  
*Comment aller au-delà, ou plutôt en-deça, de la 3ième dimension ?* (**Pierre Casevitz**), ve 10h30, S3 275

## Séminaire de vulgarisation :

Titre : *Savez-vous compter les choux ?*

Oratrice : **Mathilde Herblot** (Paris)

Résumé : Le « jeu des pousses » se joue à deux, avec une feuille et un crayon, et consiste à chaque tour de jeu à relier deux points par un trait et ajouter un nouveau point, dessinant des sortes de plantes qui poussent. Le premier joueur ne pouvant plus jouer a perdu. Les règles sont simples et les parties rapides mais l'analyse du jeu est néanmoins intéressante, et présente de réelles difficultés mathématiques, dont des problèmes à ce jour non résolus ! Nous aborderons des questions relatives à l'étude mathématique des jeux en général, et celle de ce « jeu des pousses » nous mènera dans le monde des graphes, nous demandera de dénombrer et de raisonner.



L'exposition *Équations – Un regard sur des femmes scientifiques* d'**Olivia Gay** sera en cours sur le Campus 2 pendant les RJMI. Vous pourrez découvrir des portraits photographiques de femmes scientifiques caennaises.

